

# 令和5年度メディアネットワーク実験IIA 創成課題

## テーマ：CGプログラミングに関する実験

### 【実験内容】

CGソフトメタセコイア4で提供する新機能を利用してCGモデルを作成し、その理解を深める。

### 【授業計画】

11月8日 13:00-18:00 CGソフトの操作法の習得(情報エレ棟7-19集合)

11月9日 13:00-18:00 CGモデルの作成(情報エレ棟7-19集合)

### 【メタセコイア4の新たな機能】

- メタボール
- ボーン
- モーフ
- 正確な半透明表示
- ボクセロイド
- テクスチャ立体化
- レイトレーシングレンダリング
- アニメ調レンダリング

### 【課題】

上記の8つの機能の内1つを選びCGモデルを作成せよ。

実験IIAで作成したモデルを利用しても良い。内容や枚数は自由。

メタセコイア4の機能紹介

<http://www.metaseq.net/jp/archives/1/> を参考

### 【発表資料作成】

発表資料はPower Pointで作成すること。

発表資料は前日まで担当教員までメールで送ること。

### 【レポートの提出について】

**〆切：11月15日13時まで**

電子メールにて、以下の内容を提出

- ・CGモデルファイル(メタセコイアオブジェクトファイル“.mqo”)
- ・CGレンダリング結果画像(“.jpg”)
- ・CGの説明(題、アピールポイント、苦労した点など,“.txt”)

レポート送付先アドレス：kssrh@ist.hokudai.ac.jp

※サイズが大きくてメールに添付できない場合は、USBメモリ等に入れてTAに直接渡してください。

(実験時間後はTA渡部(情報科学院7F:7-16室)まで)

【教員連絡先】姜 錫 e-mail：kssrh@ist.hokudai.ac.jp