

令和7年度メディアネットワーク実験ⅡA 創成課題

テーマ：CGプログラミングに関する実験

【実験内容】

CG ソフトメタセコイア 4 で提供する新機能を利用して CG モデルを作成し、その理解を深める。

【授業計画】

11 月 19 日 13:00-18:00 CG ソフトの操作法の習得(M152 集合)

11 月 20 日 13:00-18:00 CG モデルの作成(M152 集合)

【メタセコイア 4 の新たな機能】

- メタボール
- ボーン
- モーフ
- 正確な半透明表示
- ボクセロイド
- テクスチャ立体化
- レイトレーシングレンダリング
- アニメ調レンダリング

【課題】

上記の 8 つの機能の内 1 つを選び CG モデルを作成せよ。

実験 IIA で作成したモデルを利用しても良い。 内容や枚数は自由。

メタセコイア 4 の機能紹介

<http://www.metaseq.net/jp/archives/1/> を参考

【発表資料作成】

発表資料は Power Point で作成すること。

発表資料は前日（11 月 26 日）までに担当教員までメールで送ること。

【レポートの提出について】

〆切：11 月 27 日 13 時まで

電子メールにて、以下の内容を提出

- ・ CG モデルファイル（メタセコイアオブジェクトファイル“.mqo”）
- ・ CG レンダリング結果画像（“.jpg”）
- ・ CG の説明（題、アピールポイント、苦労した点など,“.txt”）

レポート送付先アドレス：kssrh@ist.hokudai.ac.jp

※サイズが大きくてメールに添付できない場合は、USB メモリ等に入れて TA に直接渡してください。

（実験時間後は TA 梅内 umenai.asuka.w6@elms.hokudai.ac.jp（情報科学院 6F：6-7 室）まで）

【教員連絡先】 姜 錫 e-mail：kssrh@ist.hokudai.ac.jp